


スーパーファミコン®



BANPRESTO

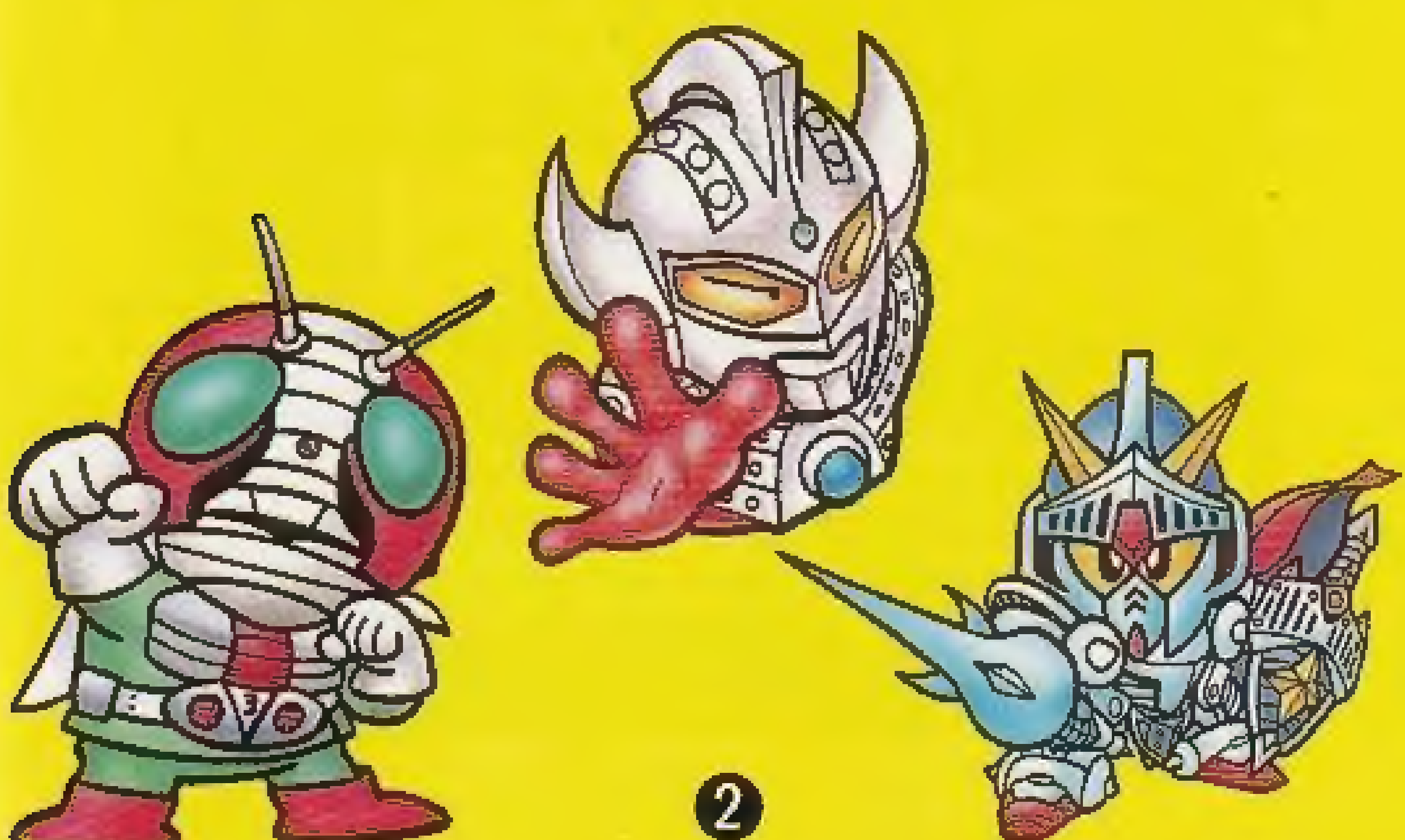
このたびは、㈱バンプレストのスーパーファミコン専用ゲームカセット「SDザ・グレイトバトル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。

# もくじ





# ストーリー

ヒーローたちのすて身の活躍で、すっかり平和を取り戻したSDネイション。さらに、環境管理装置の開発はそんなSDネイションに永遠の平和をもたらしているのです。かつての悪い怪獣や怪人、宇宙人もこの装置によって封じ込められています。

さて、そんな平和なSDネイションでしたが、突然、環境管理装置が暴走を始めて悪い怪獣たちが再びSDネイションにはびこるようになってしまったから、さあ大変!!どうやら倒したはずのダークブレインのDNAが自己増殖し復活したらしいのだ。原因の調査・究明に乗りだしたライダーV3、ウルトラマンタロウ、ナイトガンダムだったが、その後、彼らは消息を絶ってしまったのだ。

復活したダークブレイン!?やつの力はそれほど強大なものなのか!?

1ヶ月後、第二次調査隊として、ライダー1号、ウルトラマン、ガンダムが選出され、3人は互いの弱点をカバーしながら不安と希望を胸に飛び立っていった!!



ゲームは全7ステージ。君の使命はSDネイションの平和を取り戻すことにある。勇気を出してネオ・ダークブレインと決戦だ!!





# ゲームの準備

スーパーファミコン本体に「SDザ・グレイトバトル」のカセットをセットしスイッチを入れると、バンプレストマークが出現、その後すぐにタイトル画面になります。

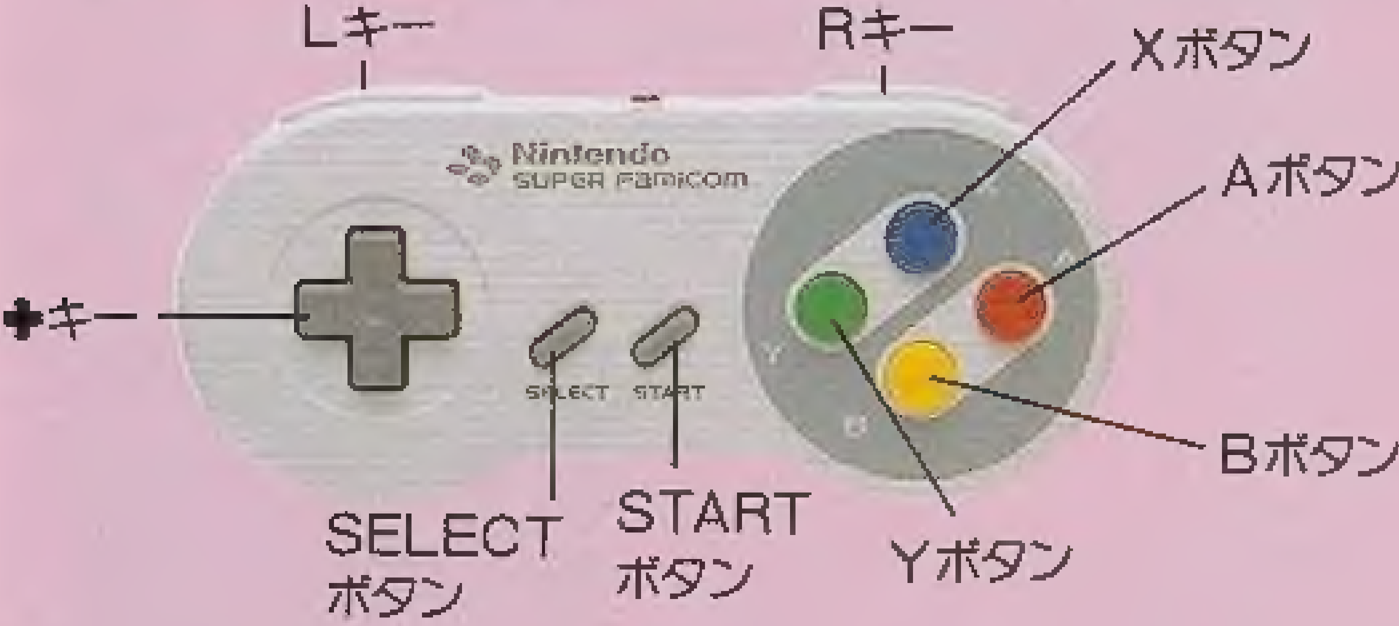



タイトル画面でゲームをすぐに始める時は、✚キーの上下またはセレクトボタンで"START"を選びスタートボタンを押してください。



# コントローラーの使い方

コントローラー1のみ使用します。
TYPE　A(初期設定)の場合




Aボタン／ジャンプ(JUMP)
Bボタン／ショット(SHOT)……通常の武器
Xボタン／特殊攻撃(SP WEAPON)
Yボタン／オプションキャラクター出現(OPTION)
STARTボタン／ゲームスタート、ポーズ、メッセージの送り
SELECTボタン／ゲームモードセレクト

Lキー／オプションキャラクターチェンジ
(OP CHANGE)
Rキー／ヒーローキャラクターチェンジ
(PL CHANGE)
✚キー／上下左右の移動、カーソルの移動

# コントローラーの使い方

## ●オプションモードの説明

「SDザ・グレイトバトル」ではタイトル画面で"OPTION"を選ぶとオプションモードになり、ゲームの難易度を変えたり、コントローラーのキー操作のパターンを変えたり、BGMを選んで聞くことができます。

### 〈オプションモードの使い方〉




右のオプションモードセレクト画面には次の項目があります。各項目は✚キーもしくはセレクトボタンで選びスタートボタンで決定します。

### "CONTROLLER"




コントローラーのキー操作パターンをA～Hまでの8種類の中から選べます。

右の画面になったら✚キーでA～Hまでのパターンが順送りに変わりますので、好きなパターンになったらスタートボタンを押してください。そのパターンのキー操作になり、同時にオプションモードセレクト画面に戻ります。

# コントローラーの使い方

"MODE"

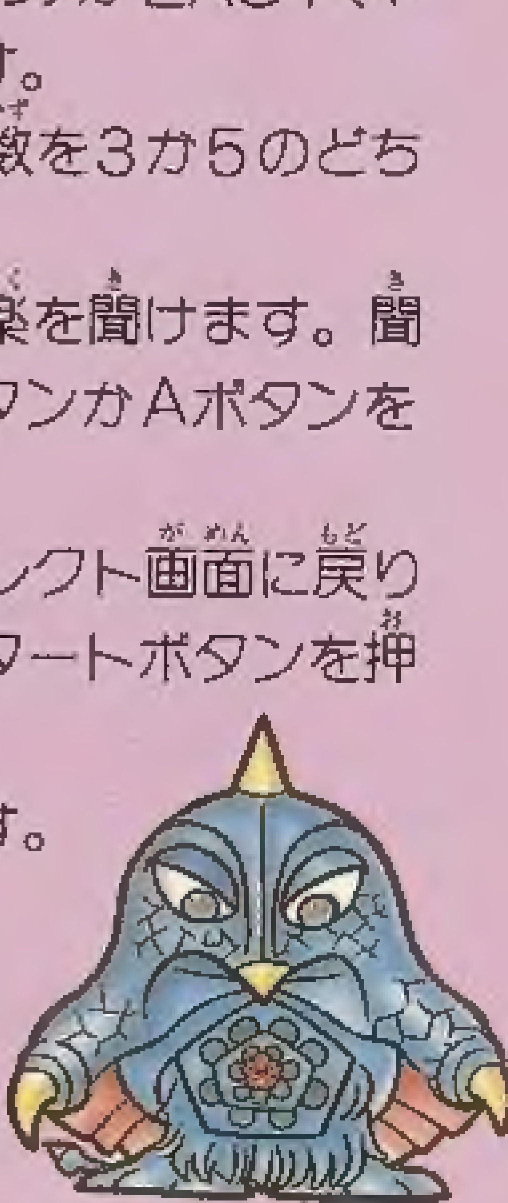



ここでは次の項目の設定と、ゲーム中に流れるBGMを聞くことができます。

各項目に▶のカーソルを✚キー上下で合わせ、✚キー左右で数字を変えます。

LEVEL／NORMAL（ふつう）かEASY（やさしい）を選べます。
PLAYER／ライフゲージの数を3か5のどちらかを選べます。
BGM／ゲーム中に流れる音楽を聞けます。聞くときはスタートボタンかAボタンを押してください。
EXIT／オプションモードセレクト画面に戻ります。戻るときはスタートボタンを押してください。

"EXIT" タイトル画面に戻ります。



# ゲームスタート

さあ、いよいよゲームのスタートです。
始めは、ゲームのストーリーが画面に流れます。
省略したい時はスタートボタンを押してください。

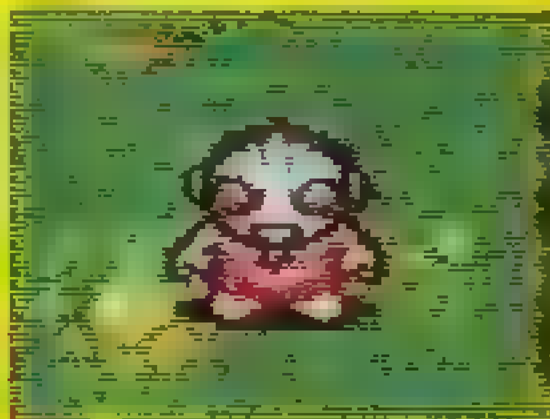
## ●ゲーム画面

まずは第１話・「出撃／ＳＤヒーロー〃」の始まりです。



## キャラクターチェンジ

戦えるSDヒーローは最初3人います。キャラクターチェンジボタンでいつでも交代できます。
ライフは現在戦えるSDヒーローたちで共有します。
ヒーローたちはそれぞれ違った能力を持っています。状況に応じて交代させて戦うのが攻略のカギになります。
最初の3人は次の順番にチェンジします。


ウルトラマン


ライダー1号


ガンダム

ゲームの途中で敵に捕らえられているSDヒーローを助けだすと仲間に加わり、最後には6人で交代で戦うことができます。
後から加わるヒーローはガンダムの後に順番に組込まれます。

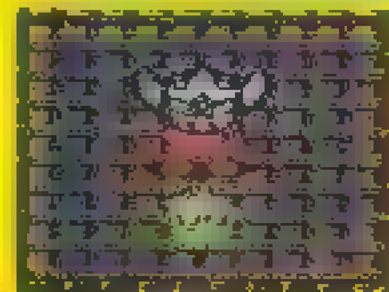
# ゲームスタート

## 登場するSDヒーローたちとその攻撃方法

ウルトラマン
スペシウム光線



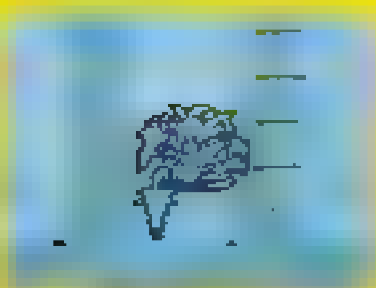
ウルトラマンタロウ
ストリウム光線



ガンダム
ビームライフル



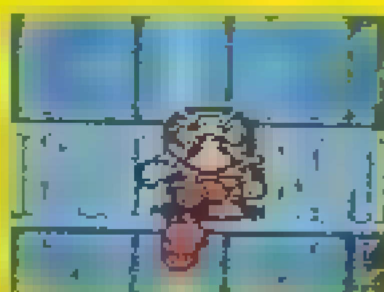
ナイトガンダム
スピン

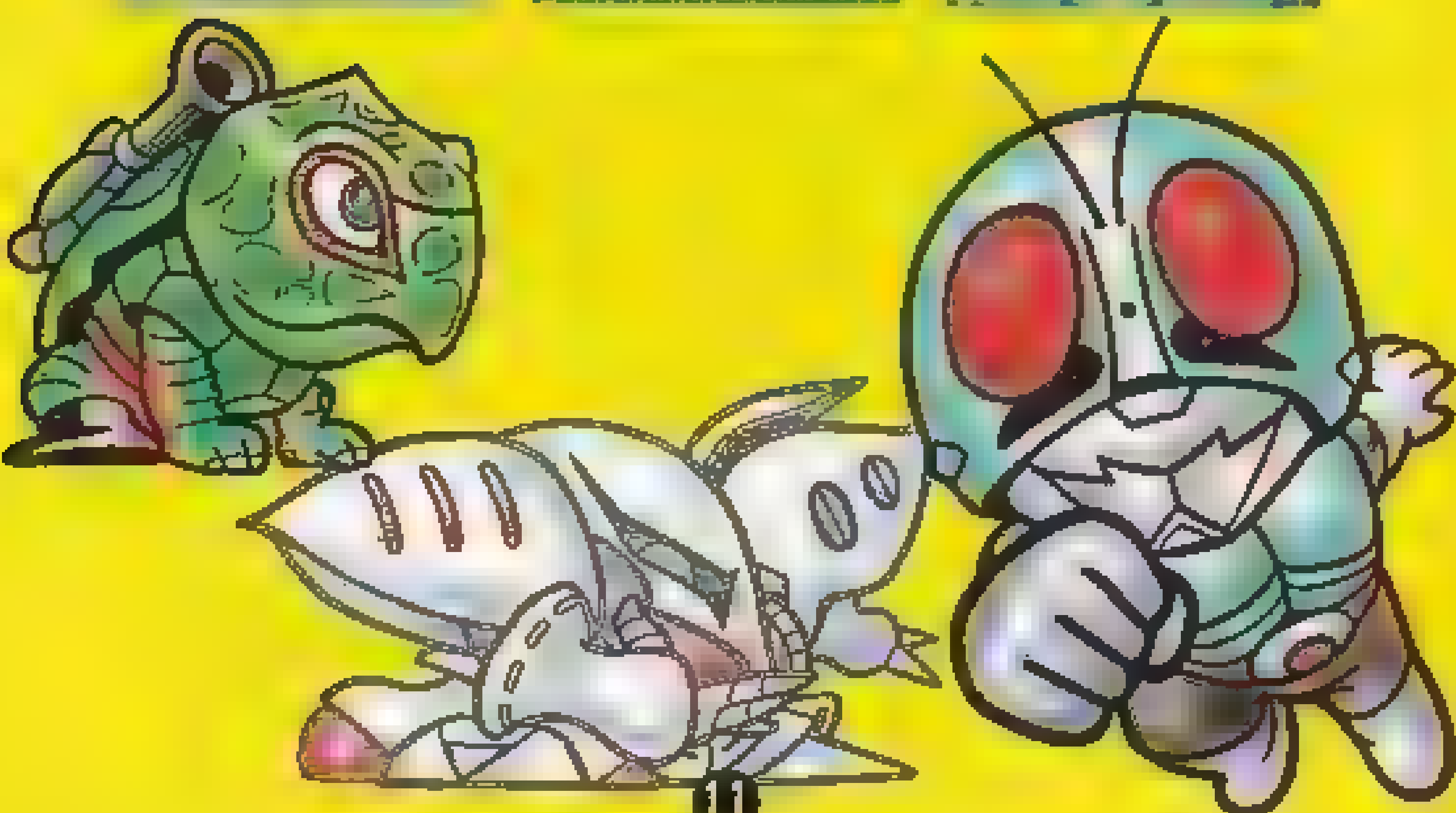


仮面ライダー1号
キック



仮面ライダーV3
キック





# ゲームスタート

## オプションキャラクターを使おう

全7ステージのどこかにヒーローたちを助けてオプションとなって画面で同時に戦ってくれる、オプションキャラクターがいます。
仲間に加われば、いつでもオプションキャラクター出現ボタンで呼び出すことができます。ただし、1回の出現は20秒間で特殊攻撃エネルギーゲージが4減ります。

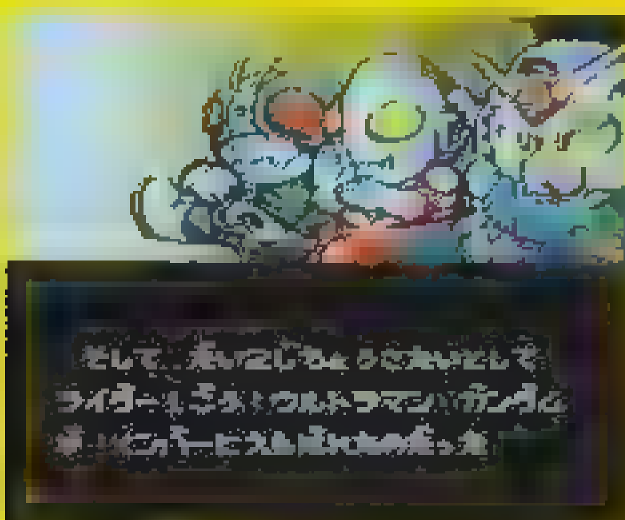


仲間に加わり複数になったらヒーローと同じようにに交代できます。オプションキャラクターが出現している20秒の間ならオプションセレクトボタンを押すと何回でも交代ができます。

オプションも交代できる！
オプションキャラクターも1つではありません。

## ●特殊攻撃

ゲームの最初では使えませんが、各ステージのどこかにいる、ヒーローの味方をしてくれているお助けキャラからパワーアイテムをもらうと、ヒーローごとに違った強力な特殊攻撃ができるようになります。
特殊攻撃を使うと特殊攻撃エネルギ　ゲ　ジが減り、必要なエネルギーゲージ数がなくなると使えなくなってしまいます。ゲージの減り方はその攻撃の種類によって異なります。



### 特殊攻撃とそのエネルギー消費度



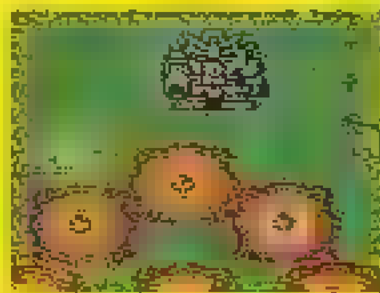
ウルトラマン/八つ裂き光輪
消費4ゲージ
狙った方向に撃てる。スピードは遅いが威力は強大。

# ゲームスタート

ウルトラマンタロウ ウルトラダイナマイト
消費4ゲージ
画面内の敵に一定のダメージを与える。



ガンダム/ハイパーバズーカ
消費2ゲージ
爆発の範囲以内の敵に有効。



ナイトガンダム/ホーミングショット
消費2ゲージ
敵に向かって飛んでいく誘導弾。



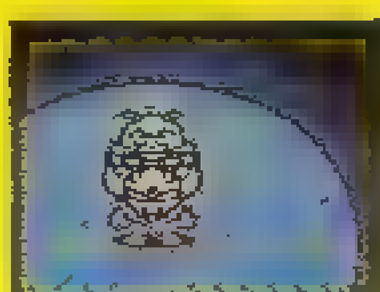
仮面ライダー1号/タイムストップ
消費4ゲージ
約5秒間敵の動きを止めてしまう。



仮面ライダーV3/ハリケーン号
消費4ゲージ
ハリケーン号に乗って素早く走る。一定時間無敵。



オプション使用
消費4ゲージ



# ゲームスタート

## おもなお助けキャラ

ピグモン／ライフはMAX(最大)に回復。特殊攻撃エネルギーゲージを8ゲージ分くれる。特殊武器をくれる。

モグラ獣人／特殊攻撃エネルギーを12ゲージ回復。特殊武器をくれる。

ハロ／特殊攻撃エネルギーを12ゲージ回復。特殊武器をくれる。

他にもいっぱいいるぞ!!

## おもな登場敵キャラと得点

このゲームは全7ステージを攻略し、ネオ・ダークブレインを倒すのが目的です。また、各敵キャラには倒すごとに入る点数があり、いかに、多くの点数を獲得できるかも競えるゲームです。



イカルス星人

100



キングジョー

1000



ゼットン

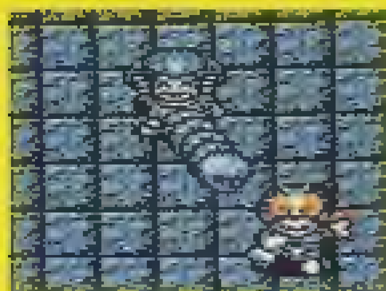
20000

# ゲームスタート


ベムスター
200

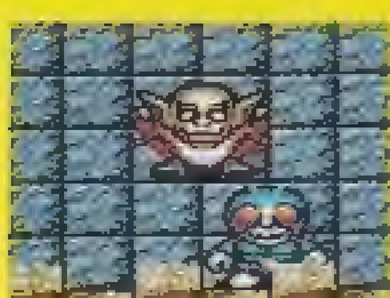

キングザウルス
1500

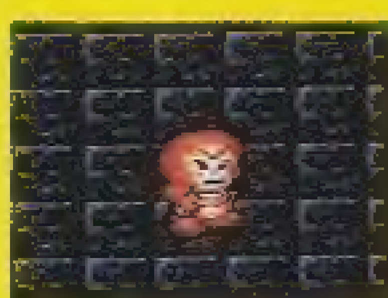

戦闘員
200


コブラ男
1500


カメバズーカ
2000

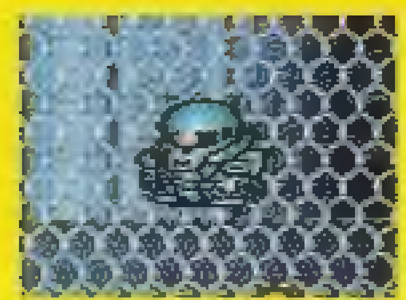

ボーンファイター
30000


コウモリ男
300


3人衆
各500


鋼鉄参謀
2500

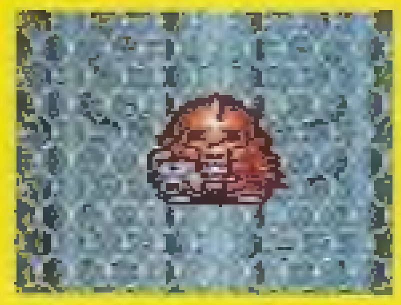
# ゲームスタート



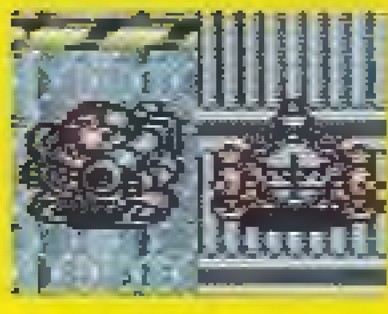
ザク
300



ガズR、ガズL
各1000



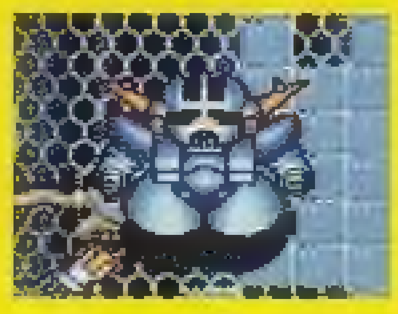
シャアザク
3000



ドム、アッザム
各400



キュベレイ
3000



ジオング
40000

## 得点による1UP

ゲーム中に獲得した得点によって1UPがあります。1UPはライフゲージの数が増えることによって表されます。
オプション設定で"NORMAL"の場合は20万点ごとに、"EASY"の場合は10万点ごとに1UPします。

# ゲームオーバーとコンティニュー

## ゲームオーバー

敵の攻撃を受けたり、触れたり、また、下に落ちたりするとダメージを受けて赤いライフゲージが減っていきます。ライフゲージは×○の表示があれば画面上のゲージの他にその数字分だけ予備ゲージがあります。しかし、全てのゲージがなくなった時はゲームオーバーとなってしまいます。







## コンティニュー機能

ゲームオーバーになると下の画面が表示されます。この時、"CONTINUE"を✚キーかセレクトボタンで選びスタートボタンを押すと、再びゲームオーバーになったステージの最初から始めることができます。ただし、コンティニューは2回までです。



ゲーム内容について、電話でのお問い合せには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください

おことわり　商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際には、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1-4-8　〒111-81　☎03-3847-5060
電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元　株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル　〒111
バンプレストはバンダイグループの一社です。